

PARTICIPATIE BUDGET

een bijdrage voor een mooi idee!

De gemeente Lochem stelt geld beschikbaar om mooie ideeën tot bloei te laten komen.

Wat en wie komt in aanmerking?

Het kan van alles zijn. Belangrijk is dat het idee komt vanuit inwoners van de gemeente Lochem en bijdraagt aan de leefomgeving en/of de onderlinge gemeenschap.

Enkele voorbeelden:

- Een bijdrage voor een ontmoetingsgroep of een buurtinitiatief. Bijvoorbeeld (eenmalig) de huur van een ruimte of een bijdrage in de organisatie van een spulletjesdag.
- Veiligheid in de wijk. Denk aan een bijdrage in de aanschaf van waarschuwingspoppetjes.
- Materiaal voor activiteiten. Bijvoorbeeld spelmateriaal voor een buurthuis of de aanschaf van een partytent voor een buurtvereniging.
- Starten of vervangen van een voorziening in de buurt, zoals een buurtkastje.

Wat zijn de voorwaarden?

- Het Participatie Budget wordt in principe eenmalig ingezet. Dus bijvoorbeeld om een initiatief te starten of voor een eenmalige aankoop. Niet voor jaarlijkse ondersteuning.
- De hoogte van het Participatie Budget is afhankelijk van de impact. Als richtbedrag geldt tot € 250,- per initiatief. In overleg kan dit hoger zijn.
- Uitgaven dienen in principe verantwoord te worden door bonnen te overleggen.

Om een aanvraag in te dienen, is het niet nodig om een rechtspersoon te zijn.

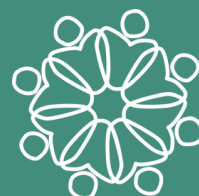
Hoe werkt het?

Het budget wordt beschikbaar gesteld door de gemeente Lochem en is via Opbouwwerk van Welzijn Lochem aan te vragen. Beschrijf kort:

- Wie zijn jullie?
- Wat willen jullie gaan doen?
- Voor wie is het initiatief bedoeld?
- Wanneer en waar vindt het plaats?
- Wat willen jullie met dit initiatief bereiken?
- Wat hebben jullie nodig?
- Zijn er nog andere financiers? Zo ja, wat dragen zij bij of wat hebben jullie gevraagd?
- Wie is de contactpersoon?

Stuur deze informatie naar: opbouwwerk@welzijnlochem.nl

Heb je vragen? Neem dan contact op met Welzijn Lochem, tel: 0573 - 297 000 of Mirjam van Baalen, projectleider Opbouwwerk, tel. 06 - 83668783.



**WELZIJN
LOCHEM**